Глава 20  
  
: Встреча на высшем уровне (но не тех)\*\*  
  
«Бля, этот игрок всё ещё тут…»  
«Какого хуя такой хайлевел торчит в первом городе?»  
«Говорят, кого-то ищет.»  
«А ещё говорят, это тёлка играет за брутального мужика.»  
«Серьёзно? Женщина за такого громилу… Круто.»  
«Да забей, чувак. На нас, нубов с деревянными мечами, она и не посмотрит.»  
  
\* \* \*  
  
Начались летние каникулы, и поток новых игроков хлынул в игру. Найти того, кого искал этот игрок, стало почти невозможно — так думала и она сама.  
Поэтому то, что она услышала \*его\* имя как раз тогда, когда начальство из клана уже наехало на неё, и она собиралась возвращаться на базу, было настоящим чудом.  
  
«Говорят, чтобы нормально играть, надо не только качаться, но и скилл игрока развивать.»  
«Наверное, так и есть. Я уже догнал Санраку-сана по уровню, а атаки Ворпал-кролика всё равно разглядеть не могу,» — сказала Каххо, вздыхая.  
«Говорят, те, кто хорошо играет в VR-игры, могут и на первом уровне неплохо сражаться… Видимо, Санраку-сан очень много тренировался в других играх!» — с энтузиазмом добавила Лина.  
«Ты так говоришь, Лина, будто шаришь, а ведь это твоя первая VR-игра,» — подколола её Каххо.  
«Н-не напоминайте, пожалуйста!»  
  
Троица — Сома, Каххо и Лина — похоже, возвращалась из оружейной лавки. Парень размахивал новеньким мечом, пытаясь кого-то копировать, воровка посмеивалась, а магичка надула щёки.  
Среди всего этого шума она смогла расслышать нужное имя — наверное, потому что так долго искала его и думала о нём. Зная, что её вид внушает страх, она постаралась подойти как можно тише и спросить максимально спокойно.  
  
«Прошу прощения,»  
  
«Да?.. Ой, бля?!»  
«Ох ты ж ёпт?!»  
«Уо-о-о?!»  
  
Не получилось.  
  
Со стороны это выглядело пиздецки стрёмно: хайлевел в топовой броне бесшумно подкрался к нубам со спины. Довольно пугающе. К счастью или к несчастью, никого, кто мог бы указать на это, рядом не оказалось.  
Троица, к которой внезапно обратился явно сильный рыцарь в латах, — те самые Сома, Каххо и Лина, что уже встречались со странным птицеголовым игроком, — подумали в унисон: «Какого хуя нам так везёт на всяких ненормальных?»  
  
«Ч-что вам… угодно… сэр?» — выдавил Сома, путая обычную речь и вежливые обращения.  
Но и рыцарь в ответ заговорил немного неуклюже, будто пытаясь отыгрывать роль:  
  
«Вы… встречали игрока… по имени Санраку?»  
  
«Э? А, д-да…»  
«В лесу… он нам… ну, в итоге помог, наверное?»  
«Сначала мы подумали, что это новый вид монстра…» — Каххо криво усмехнулась, вспомнив полуголого птицеголового (который оказался неплохим парнем), выскочившего из кустов и зарубившего милого кролика (теперь-то они знали, что это был опасный монстр).  
  
«Скажите… где он… пожалуйста.»  
  
«Эм… он говорил, что пойдёт в Секандил, да?» — неуверенно сказал Сома.  
«Но ещё говорил, что сначала немного покачается,» — добавила Каххо.  
«Но судя по рекомендуемому уровню для Ненасытной Змеи, он уже должен был её пройти, нет?» — предположила Лина.  
  
(\*…Вот почему я его не нашла.\*)  
  
Ей показалось, что над ней немного издеваются, но хозяйка магазина, которая помогала ей в поисках \*его\*, предупреждала: «Этот парень — чудак, любит говноигры, так что жди от него чего угодно». Но чтобы он заспавнился в лесу и сразу пошёл в Секандил, минуя первый город?..  
  
«…Спасибо за информацию. В качестве благодарности… возьмите это.»  
  
«Э, сто…»  
  
«…Мне нужно спешить.»  
  
«Подождите!.. Ушла…»  
«Каххо, что она тебе дала?»  
«Не знаю… Магический… свиток… 【Телепортация】…?»  
  
То, что рыцарь дал им — одноразовый магический носитель (Магический Свиток) 【Телепортация】, — было предметом, который можно получить только на самых поздних этапах игры, на переднем крае прогресса. Но об этом они узнают позже.  
  
\* \* \*  
  
Рыцарь мчался через Лес Бесчинствующих Тварей со скоростью (СКО), немыслимой для его внешнего вида. 【Телепортация】 переносит к последней точке респавна, так что до Секандила ей придётся добираться пешком.  
  
(\*Я предполагала, что он может действовать нестандартно… но чтобы вообще не зайти в первый город?!\*)  
  
Фастея, самый первый город, служил и обучающей локацией для новичков. Подумать только, он просто проигнорировал всё это и пошёл в Секандил! Причём, раз он не респавнился, значит, прошёл Ненасытную Змею с первой попытки, не умерев.  
Да, это всего лишь первый босс, и если знать про его атаку ядовитым говном, то он лёгкий. Но пройти его в первый же день игры — это охуеть как быстро. Если бы он не устроил себе такой хардкорный кач-марафон, она бы нашла его… Санраку… гораздо раньше.  
  
Расстояние, которое игроки подходящего уровня проходили бы минимум за десять минут, рыцарь преодолел за две. Не останавливаясь, она приблизилась к Ненасытной Змее, которая угрожающе подняла голову.  
  
«…„Высшая Сила“, 【Зачаровать Адское Пламя】, „Апокалипсис“!!»  
  
На первом шаге — мощный бафф на СИЛ. На втором — зачарование огромного меча огнём. На третьем — рывок…  
  
«Блядь, как же заебало каждый раз драться с боссом… хотя для шаттл-рана это, наверное, полезно.»  
  
Рыцарь бежала дальше к Секандилу. Позади неё Ненасытная Змея, так и застывшая в угрожающей позе, была разрублена пополам… На земле остался только гарантированный дроп — «Клык Ненасытности».  
  
К счастью или к несчастью для кого-то, это произошло днём.  
  
\*Примечание автора-геймера: Боссы локаций респавнятся, если вы обновили точку возрождения в следующем городе, а затем вернулись в предыдущую локацию. Повторное убийство боссов локаций для фарма называется «шаттл-ран».\*